

Projet Game Lib

Dans le cadre du projet de fin de notre premier semestre en DUT Informatique dans l’IUT de Rodez. Il nous était demandé de réaliser un site WEB en utilisant les langages adéquats : HTML(Hypertext Markup Language) pour le fond(c’est-à-dire le contenu du site), CSS(Cascade Style Sheet) pour la partie graphique et JS (JavaScript) pour les petits programmes qui complèterons l’expérience.

Notre équipe est composée de : VABRE Lucàs, SERIEYS Lucas, STRUB Lillian, VILLENEUVE Noé et NOGARET Tristan.

Et c’est à partir du Mercredi 25 Novembre 2020 que nous débutons le projet.

Pourquoi « Game Lib » ? Nous avons opté pour un nom assez court et simple pour ne pas ennuyé le visiteur. « Game » signifie jeu en anglais et « lib » est l’abréviation du mot : librairie. Le site se veut donc comme une véritable librairie de jeux vidéo ou le consommateur pourra acheter une grande variété de jeux.

Après de longues réflexions, nous avons opté à la création d’un site de vente de jeu vidéo dématérialisé en tous genres (comme les célèbres enseignes « Epic Games » et « Steam »).

Quelques contraintes sont à prévoir. En effet ce projet permettra de valider l’apprentissage des langages HTML, CSS et JS (des langages qui se manipulent en local, entre autres) c’est pourquoi nous aurons contournée certaines fonctionnalités du site qui nécessitent l’appui d’un langage de programmation de côté serveur comme le PHP. Les fonctions qui ne pourront pas être implémentés seront : l’achat du jeu voulu (pour des raisons de droits), mais aussi la création d’un profil utilisateur, ou autre.

Nous avons néanmoins essayé de contourner un maximum ses contraintes pour offrir une expérience intéressante pour l’utilisateur.

Table des matières

[I. Les Pages 4](#_Toc60489886)

[a. Accueil (index.html) 4](#_Toc60489887)

[b. Liste des Jeux (listeJeux.html) 4](#_Toc60489888)

[c. Page du Jeu (jeu.html) 4](#_Toc60489889)

[d. Abonnement (abonnement.html) 4](#_Toc60489890)

[e. Contact (contact.html) 4](#_Toc60489891)

[f. A Propos (apropos.html) 4](#_Toc60489892)

[g. Les pages Cachées 4](#_Toc60489893)

[i. Dev.html 4](#_Toc60489894)

[ii. Cookie.html 4](#_Toc60489895)

[II. Répartition des tâches 4](#_Toc60489896)

[a. Logiciels utilisés 4](#_Toc60489897)

[b. Organisation 4](#_Toc60489898)

[III. Conclusion 4](#_Toc60489899)

[a. Difficultés rencontrées 4](#_Toc60489900)

[b. Apport de cette expérience 4](#_Toc60489901)

**Aucune entrée de table d'illustration n'a été trouvée.**

# Les Pages

## Accueil (index.html)

## Liste des Jeux (listeJeux.html)

## Page du Jeu (jeu.html)

## Abonnement (abonnement.html)

## Contact (contact.html)

## A Propos (apropos.html)

## Les pages Cachées

### Page de développement (dev.html)

### « EasterEgg » (cookie.html)

# Répartition des tâches

## Logiciels utilisés

## Organisation

# Conclusion

## Difficultés rencontrées

## Apport de cette expérience